

## Curso de métodos numéricos: aplicaciones.

Instructor: Iván Guerrero, Facultad de Ciencias de la UASLP.

Tarea 4:

Sea la ecuación cuadrática  $Ax^2 + Bx + C = 0$

Elabore un programa que lea un archivo de texto "coeficientes\*.doc" ubicado en

<http://www.ifisica.uaslp.mx/~givan/index.php/course-material>

que tiene escritos tres números reales: A B C, y que los despliegue en pantalla. El programa también deberá indicar si la ecuación asociada tienen una solución real y proporcionarla, dos soluciones reales y proporcionarlas o indicar que no hay soluciones reales.

c) Adjunte el programa fuente con extensión .f90 junto con los archivos "coeficientes\*.doc" y envíelos con el número de equipo, número de tarea y nombre de los integrantes al correo electrónico que aparece abajo a más tardar el sábado 5 de marzo de 2016, a las 20:00. Si la entrega se realiza después de esta hora y antes de las siguientes 24 horas habrá una penalización del 50%. Después de este tiempo no tendrá valor.

[metnum2016@gmail.com](mailto:metnum2016@gmail.com)

Se calificará:

1.- Claridad del código: las diferentes estructuras y variables deberán estar comentadas.

El plagio de programas no está permitido y tendrá valor cero para los plagiarios y los plagiados la primera vez. Una reincidencia ameritará la anulación de su calificación de la parte de aplicaciones para ambas partes (plagiarios y plagiados).

Formato de archivo de texto coeficientes1.doc:

A B C  
2.0 6.0 4.0