

Verano de la ciencia UASLP, 2016.

Asesor: Iván Guerrero, Instituto de Física de la UASLP.

Actividad 1:

Sea la ecuación cuadrática $Ax^2 + Bx + C = 0$

Elabore un programa que lea un archivo de texto "coeficientes*.txt" ubicado en

<http://www.ifisica.uaslp.mx/~givan/index.php/course-material>

que tiene escritos tres números reales: A B C, y que los despliegue en pantalla. El programa también deberá indicar si la ecuación asociada tienen una solución real y proporcionarla, dos soluciones reales y proporcionarlas o indicar que no hay soluciones reales.

c) El programa fuente junto con los archivos "coeficientes*.txt" puede enviarlos a la siguiente dirección de correo electrónico para ir verificando sus avances:

metnum2016@gmail.com